



98171103

Antivandale, pour poteau technique. Conforme loi accessibilité

Plaque vidéo à défilement - Afficheur graphique 98171103

- Plaque d'appel à défilement des noms bus 2 fils.
- Fonctionnement autonome ou connectée à une centrale.
- Caméra couleur CCD grand angle 120° avec éclairage haute luminosité
- Afficheur LCD bleu 8 lignes de 16 caractères hauteur 9 mm.
- Capacité 1000 noms, 600 logements en mode autonome.
- Capacité 500 noms, 500 logements avec centrale CAPAC/4000 et PIRAMID.
- Capacité 1000 noms, 600 logements avec centrale CV1S, CV2, CV4, CL2, CL4.
- Message défilant d'accueil et d'utilisation.
- Pictogrammes et messages sonores d'information sur l'état de fonctionnement.
- Boutons de recherche et de validation étanches et rétro-éclairés.
- Clavier étanche à larges touches rétro-éclairées avec marquage braille.
- 2700 codes d'accès ou badges résidents avec centrale CAPAC/4000 ou PIRAMID.
- 5000 codes d'accès ou badges résidents avec centrale CV1S, CV2, CV4.
- 8 codes d'accès en mode autonome.
- Micro et haut-parleur protégés.
- Electronique tropicalisée.
- Indice de protection : IP54 / IK08.
- Façade en inox brossé, épaisseur 2,5 mm.
- Perçage Ø 25 mm pour canon PTT ou tête Vigik
- Fixation par goujons soudés sur l'arrière de la façade.
- Dimensions Façade (HxL) : 460x190mm.

Accessoires

- Alimentation : réf. 12012400.
- Postes Bibus Utopia ou Atlantico série 1172.
- Moniteurs Bibus Miro, Signo ou Aiko.
- Tête Vigik pour centrale CAPAC/4000 et PIRAMID : réf. T25VGK
- Tête Vigik pour centrale CV1S2, CV2, CV4, CL2, CL4 : réf. T25VK3

Patrimoine

Petit collectif - Moyen collectif - Grand collectif

Technologies

IF YOU LOVE YOUR BUILDING

Plaque vidéo à défilement - Afficheur graphique 98171103

Open - Lecture ecriture - Satellite - IP - Lecture

Caractéristiques

Finition : INOX

Dans le souci permanent de l'amélioration de ses produits, la société URMET FRANCE se réserve le droit de modifier, sans préavis, les informations contenues dans ce document. Photos non contractuelles

IF YOU LOVE YOUR BUILDING